

## FICHA DE INSCRIÇÃO

2D/3D     Motion Graphics     Machinima     Animação para Telemóvel

Título original: \_\_\_\_\_ Título em Inglês: \_\_\_\_\_

Realizador: \_\_\_\_\_

Contactos: telefónico: \_\_\_\_\_ e-mail: \_\_\_\_\_

Morada: \_\_\_\_\_

Produção/Empresa: \_\_\_\_\_

Vendas/Distribuição - contactos: telefone: \_\_\_\_\_ e-mail: \_\_\_\_\_

Morada: \_\_\_\_\_

Ficha Técnica:

Função: \_\_\_\_\_ Nome: \_\_\_\_\_

Função: \_\_\_\_\_ Nome: \_\_\_\_\_

Função: \_\_\_\_\_ Nome: \_\_\_\_\_

Função: \_\_\_\_\_ Nome: \_\_\_\_\_

Função: \_\_\_\_\_ Nome: \_\_\_\_\_

Sinopse:

Breve biografia do realizador:

Técnicas e softwares usados:

Prémios e selecções noutros festivais (deste filme):

Duração: \_\_\_\_\_ Ano de realização: \_\_\_\_\_ Língua utilizada nos diálogos: \_\_\_\_\_ País: \_\_\_\_\_

4:3  ou 16:9  ratio    PAL  ou NTSC  e se tiver uma versão em Alta Definição (HD) em quicktime/mpeg envie **também**  720p  1080p

Grave na máxima qualidade e se o filme estiver em 16:9, por favor grave o DVD neste formato e não em 4:3. Pode igualmente enviar o trailer e/ou o making of.

Confirme:     DVD     Lista de diálogos (no CD)     CD com fotografias



Eu, (nome completo) \_\_\_\_\_,  
com o Bilhete de Identidade nº \_\_\_\_\_, arquivo de identificação de \_\_\_\_\_  
válido até \_\_\_\_\_, declaro ser o autor da animação \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_ e possuir todos os direitos e autorizações para  
utilização do material incluído no mesmo, nomeadamente sons e músicas.

(colocar a cruz apenas se concordar)

Aceito que a animação seja exibida livremente pela organização em outros locais,  
quando para fins não comerciais. **a)**

Autorizo a utilização de fotografias do filme para promoção da competição.

Autorizo a exibição de um excerto do filme na televisão, num máximo de 10%.

Autorizo a exibição total do filme na televisão sem fins comerciais.

Autorizo a inclusão total do filme num DVD sem fins comerciais.

**a)** Os realizadores vencedores estão obrigados a aceitar esta opção.

\_\_\_\_\_  
Assinatura

\_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_  
Local e Data